

Bases Campeonatos Deportivos – Semana del Deporte 2016 **CACC UC / CAi UC.**

El presente documento, tiene como contenido las reglas y exigencias mínimas que se aplicarán para el desarrollo de los campeonatos de diversas disciplinas durante la “Semana del Deporte 2016” ejecutada en conjunto por el Centro de Alumnos de Construcción Civil UC (CACC) y el Centro de Alumnos de Ingeniería (CAi).

A modo de contextualizar, este evento deportivo se enmarca bajo la idea de desarrollar actividades deportivas (no convencionales) que involucren a la comunidad estudiantil para fomentar la participación, la iniciativa y por supuesto funcionar como un espacio de distensión y entretenimiento que saque a nuestros compañeros de la –en ocasiones- rutina que significa nuestra vida universitaria.

Dentro de las diversas actividades que se llevarán a cabo durante esta Semana del Deporte, existen 4 disciplinas que se desarrollarán bajo la modalidad de “campeonato”. Por esta misma razón, es que se verán regidas por reglas básicas y otras consideraciones especiales (tomando en cuenta el número de días que dura la actividad y el tiempo disponible cada día). Así, la programación realizada podrá cumplirse a cabalidad y el desarrollo de esta semana deportiva se dará bajo las mejores condiciones.

A continuación, se expondrán las bases de cada disciplina que funcionará bajo modalidad de campeonato:

1. FÚTBOL-TENIS: (Versión adaptada de las Reglas de Juego de la Federación Int. De Fútbol-Tenis FIFTA).

Para esta ocasión, el campeonato de fútbol-tenis se desarrollará bajo la modalidad de **DOBLES**, por lo que cada pareja estará compuesta por dos participantes (no existe ninguna prohibición con respecto a los sexos de los participantes, ni tampoco hay exclusión para parejas mixtas).

La cantidad máxima de cupos disponibles, será de **24 PAREJAS** (esto, considerando lo mencionado en los párrafos iniciales) las cuáles se someterán a enfrentamientos bajo la modalidad de **ELIMINACIÓN DIRECTA (sin repechaje)** según las reglas que se exponen a continuación:

1.1 Partidos:

Cada partido constará de **TRES SETS** (es decir, el primer equipo que gane 2 sets es el vencedor). Para adjudicarse **UN SET**, uno de los equipos debe anotar **ONCE PUNTOS** pero con una diferencia mínima de **DOS PUNTOS** con respecto a sus rivales (11-9, por ejemplo). En caso contrario, el juego continuará hasta que la ventaja de dos puntos se consiga (12-10, 13-11, etcétera).

1.2 Reglas Básicas del Juego:

- El número máximo de botes del balón en el suelo es de **UNO**, una vez tocada la pelota por el jugador, este no debe permitir que la pelota vuelva a caer en su propio terreno y además, procurar que su golpe caiga dentro de los límites de la cancha rival.
- El número máximo de toques de balón por jugador/equipo para la modalidad de dobles, es de **TRES TOQUES**. El jugador podrá tocar la pelota con cualquier parte de su cuerpo exceptuando brazos y manos, y para esta modalidad un mismo jugador **NO PUEDE** tocar la pelota dos veces sucesivas.

- Ambos equipos deben procurar mantener una conducta deportiva durante el desarrollo del partido evitando insultos hacia los rivales/árbitro u otro tipo de conducta que vaya en contra del buen desarrollo del partido, el incumplimiento de este ítem puede significar la **DESCALIFICACIÓN** si así lo estimase necesario el árbitro.
- Ninguno de los jugadores puede golpear/tocar la red durante la ejecución de un punto, esto o cualquier incumplimiento de los puntos anteriores (u otro error notificado por el árbitro presente) significará **UN PUNTO A FAVOR** del equipo rival.

1.3 Fixture:

Tal y como se expuso anteriormente, los 24 equipos se someterán a partidos de eliminación directa durante los días Lunes-Martes-Miércoles. De este modo, el día Jueves los 12 equipos (previo sorteo) se enfrentarán en nuevas llaves de eliminación para dar paso a los 6 equipos finalistas que disputarán la copa el día Viernes 29, bajo la siguiente modalidad:

Los 6 equipos finalistas se enfrentarán a la última serie de eliminaciones para dar paso a los 3 equipos que se enfrentarán por el campeonato. La definición del campeonato se llevará a cabo bajo la modalidad de Round-Robin (una suerte de fase de grupos, con enfrentamientos directos sólo de IDA). En el cuál, los tres equipos tendrán que enfrentarse entre sí y quien resulte vencedor (derrotando a sus dos rivales) es quien se coronará campeón.

1.4 Premios:

1er Lugar: Copa + Premio en dinero (\$15.000) + Casco y polera CACC.

2do Lugar: Premio en dinero (\$10.000) + Polera.

3er Lugar: Botella deportista + Polera.

2. Ping-Pong: (Versión adaptada de las Reglas de Juego de la Federación Int. De Tenis de Mesa ITTF).

Para esta ocasión, el campeonato de ping-pong (tenis de mesa) se desarrollará bajo la modalidad de **SINGLES**, por lo que cada partido enfrentará a dos participantes entre sí (no existe ninguna restricción con respecto a los sexos de los participantes).

La cantidad máxima de cupos disponibles, será de **32 PARTICIPANTES** (esto, considerando las limitaciones expuestas en un comienzo) los cuáles se someterán a enfrentamientos bajo la modalidad de **ELIMINACIÓN DIRECTA (sin repechaje)** según las reglas que se exponen a continuación:

2.1 Partidos:

Cada partido constará de **TRES SETS** (es decir, el primer jugador que gane 2 sets es el vencedor). Para adjudicarse **UN SET**, uno de los jugadores debe anotar **ONCE PUNTOS** pero con una diferencia mínima de **DOS PUNTOS** con respecto a sus rival (11-9, por ejemplo). En caso contrario, el juego continuará hasta que la ventaja de dos puntos se consiga (12-10, 13-11, etcétera).

2.2 Reglas Básicas del Juego:

- Al momento de comenzar el juego, el jugador debe procurar lanzar la pelota lo más verticalmente posible (sin brindarle ningún tipo de giro o efecto **EN EL AIRE**) antes de golpearla con su paleta para iniciar el punto.
- El servicio o “saque” no tendrá restricciones, es decir podrá ser direccionado a cualquier lugar del área rival.

- El derecho a elegir saque o recepción, estará decidido por sorteo (lanzamiento de una moneda) y quien gane podrá elegir entre servir/recepcionar o empezar en un lado determinado de la mesa.
- Posterior a dos puntos jugados, quien sirve pasa a recibir y viceversa. Además, luego de finalizado un set se realizará un cambio de lado.
- No se transarán las faltas de respeto ni la falta de ética en jugadores, cualquier conducta antideportiva será sancionada con la **DESCALIFICACIÓN** inmediata.

2.3 Fixture:

Tal y como se expuso anteriormente, los 32 participantes se someterán a partidos de eliminación directa durante los días Lunes y Martes. De este modo, el día miércoles los 16 participantes clasificados (previo sorteo) se enfrentarán en nuevas llaves de eliminación para dar paso a los 8 jugadores que el día Jueves competirán en las llaves de Cuartos de Final y Semi-finales.

Así, los dos finalistas y los dos eliminados en semi-finales disputarán la copa y el tercer lugar del campeonato, respectivamente, el día Viernes 29 bajo la siguiente modalidad: **UN PARTIDO A 5 SETS**, dónde cada set se lo adjudicará aquel participante que logre anotar **21 PUNTOS** cumpliendo con la diferencia mínima de 2 puntos respecto a su rival.

2.4 Premios:

1er Lugar: Copa + 1 Paleta Marca Xushaofa + Casco y polera CACC.

2do Lugar: 1 Paleta Marca Xushaofa + 1 Polera.

3er Lugar: 1 Botella.

3. TACA-TACA: (Versión adaptada de las Reglas de Juego de la Federación Int. De Fútbol de Mesa ITSF).

El campeonato de taca-taca se desarrollará bajo la modalidad de **PAREJAS**, donde cada equipo constará dos participantes (no existe ninguna prohibición con respecto a los sexos de los participantes, ni tampoco hay exclusión para parejas mixtas).

La cantidad máxima de cupos disponibles, será de **16 PAREJAS** las cuáles se someterán a enfrentamientos bajo la modalidad de **ELIMINACIÓN DIRECTA** según las reglas que se exponen a continuación:

3.1 Partidos:

- El encuentro se subdividirá en **TRES PARTIDOS** con un límite de **CINCO GOLES** (es decir, el primer equipo que anote 5 goles se adjudica el partido). Será declarado ganador el equipo que sea vencedor de 2 de 3 partidos. En caso de no definirse en los dos primeros partidos, en el encuentro final un equipo debe ganar por un margen de **DOS GOLES**, hasta un máximo de **OCHO GOLES** (es decir, si van 7-7 quien haga el gol, será el ganador).
- Para la final del campeonato, la modalidad del partido será de un encuentro subdividido en **CINCO PARTIDOS** con un límite de **OCHO GOLES** (es decir, quien anote primero 8 goles se adjudica el partido). Será declarado **CAMPEÓN** el equipo que sea vencedor de 3 de los 5 partidos. En el **QUINTO PARTIDO** (en caso que este se dé), un equipo debe ganar por un margen de **DOS GOLES**, hasta un máximo de **QUINCE GOLES**.

3.2 Reglas Básicas del Juego:

- El servicio comenzará en la **FIGURA DE JUGADOR MEDIO** en la barra del centro del campo. Cuando se anota un punto, la pelota será servida por el equipo que último anotó.
- La pelota debe estar en **MOVIMIENTO CONTINUO** durante el juego. Una vez que la pelota haya sido puesta en juego, **NO PUEDE SER DETENIDA** o en posesión de cualquier figura durante más de tres segundos.
- Si un jugador hace que la bola salga **FUERA DE LA MESA**, el juego se reanudará en la **BARRA DEL PORTERO RIVAL**. Si no está claro, el jugador con la última posesión clara se considera que ha causado que la pelota se salga de la mesa. Los disparos aéreos son legales siempre y cuando no se violen otras reglas para realizar el tiro.
- Los jugadores no se les permite cambiar de posición **DURANTE EL JUEGO**, pero pueden hacerlo luego de haber anotado un gol o durante la transición de un partido a otro.
- A las figuras **NO SE LES PERMITE** girar 360 grados o más para golpear la pelota (remolino). Si un jugador es sorprendido realizando la acción descrita anteriormente, la penalización consta en conceder un **TIRO PENAL** desde la barra de delanteros al equipo rival.
- Cualquier anotación en donde las **FIGURAS DE JUGADOR MEDIO** sean quienes anoten el gol, no es válida.

3.3 Fixture:

Las 16 parejas se competirán en partidos de modalidad de eliminación directa durante toda la semana. De este modo, se jugarán la ronda de 16, octavos de final, cuartos de final y semifinales, los días Lunes, Martes, Miércoles y Jueves respectivamente. El día Viernes se definirá al campeón del torneo en un partido con estipulaciones especiales (indicadas anteriormente).

3.4 Premios:

1er Lugar: Copa + Morral de Marca Deportiva (Nike, Adidas, etc.) para c/jugador + Casco y polera.

2do Lugar: Botella deportiva +Polera.

3er Lugar: 1 Botella.